

Ingénieur de développement junior

Le candidat retenu participera au développement de notre librairie de capture de mouvement utilisant des senseurs inertiels et utilisée dans notre plateforme de modélisation humaine, HumanCAD. Ses responsabilités comprendront la conception, l'implémentation et la validation des systèmes et des algorithmes développés par notre équipe de développement.

Qualifications requises

- Diplôme universitaire dans une spécialité pertinente (informatique, génie logiciel, mathématiques)
- Expérience de programmation en C++

Les qualifications suivantes sont un atout

- Familier avec les systèmes embarqués (PIC, ARM, etc.)
- Expérience avec les moteurs de simulation physique
- Expérience avec le développement de pilotes de périphériques, de kits de développement logiciel (SDK)
- Expérience avec l'animation 3D de personnages
- Expérience des techniques de cinématique directe et inverse, de la dynamique inverse et/ou en biomécanique, en analyse de capture de mouvement

Qualifications personnelles

- Autonome, orienté solution
- Minutieux, prend les difficultés pour des défis
- Excellentes capacités à communiquer
- Langues : Français oral, Anglais oral et écrit

Seuls les candidats sélectionnés seront contactés.

Merci de transmettre votre CV par courriel à admin@nexgenergo.com